

## ?? - Kunstfilter:

<b>Englisch:</b>	<b>Deutsche Übersetzung:</b>
Watercolor:	Aquarell
Colored Pencil:	Buntstiftschraffur
Smudge Stick:	Diagonal verwischen
Cutout:	Farbpapiercollage
Fresco:	Fresko
Dry Brushes:	Grobe Malerei
Rough Pastels:	Grobes Pastell
Film Grain:	Körnung und Aufhellung
Plastic Wrap:	Kunststoffverpackung
Underpainting:	Malgrund
Palette Knife:	Malmesser
Neon Glow:	Neonschein
Paint Dobs:	Ölfarbe getupft
Sponge:	Schwamm
Poster Edges:	Tontrennung & Kantenbetonung
<b>Brush Strokes:</b>	<b>Malfilter:</b>
Dark Strokes:	Dunkle Malstriche
Angled Strokes:	Gekreuzte Malstriche
Accentend Edges:	Kanten betonen
Ink Outlines:	Konturen nachzeichnen
Crosshatch:	Kreuzschraffur
Spatter:	Spritzer
Sumi-e:	Sumi-e
Sprayed Strokes:	Verwackelte Striche
<b>Render:</b>	<b>Renderingfilter:</b>
Transform:	3D-Transformieren
Lightning Effects:	Beleuchtungseffekte
Lens Flare:	Blendenflecke
Difference:	Clouds Differenzwolken
Texture Fill:	Struktur laden
Clouds:	Wolken
<b>Sharpen:</b>	<b>Scharfzeichnungsfilter:</b>
Sharpen Edges:	Konturen scharfzeichnen
Sharpen:	Scharfzeichnen
Sharpen More:	Stark Scharfzeichnen
Unsharp Mask:	Unschärf maskieren
<b>Stylize:</b>	<b>Stilisierungsfiler:</b>
Extrude:	Extrudieren
Tiles:	Kacheleffekt
Find Edges:	Konturen finden

Trace Contour:	Konturenwerte finden
Diffuse:	Korneffekt
Growing Edges:	Leuchtende Konturen
Emboss:	Relief
Solarize:	Solarisation
Wind:	Windeffekt
<b>Noise:</b>	<b>Störungsfilter:</b>
Median:	Helligkeit interpolieren
Dust & Scratches:	Staub & Kratzer entfernen
Despeckle:	Störungen entfernen
Add Noise:	Störungen hinzufügen
<b>Texture:</b>	<b>Strukturierungsfilter:</b>
Mosaic-Tiles:	Buntglas-Mosaik
Stained:	Glass Kacheln
Grain:	Körnung
Texturizer:	Mit Struktur versehen
Patchwork:	Patchwork
Craquelure:	Risse
<b>Pixelate:</b>	<b>Vergrößerungsfilter:</b>
Facett:	Facetteneffekt
Color Halftone:	Farbraster
Crystallize:	Kristallisieren
Mezzotint:	Mezzotint
Mosaic:	Mosaikeffekt
Pointillize:	Punktieren
Fragment:	Verwackelungseffekt
<b>Distorsion:</b>	<b>Verzerrungsfilter:</b>
Pinch:	Distorsion
Ripple:	Kräuseln
Ocean Ripple:	Ozeanwellen
Polar Coordinates:	Polarkoordinaten
Wave:	Schwingungen
Wirl:	Strudel
Shear:	Verbiegen
Displace:	Versetzen
Diffuse Glow:	Weiches Licht
ZigZag:	Wellen
Spherize:	Wölben
Glas:	Glas
<b>Video:</b>	<b>Videofilter:</b>
De-interlace:	De-interlace
NTSC Colours:	NTSC Farben
<b>Blur:</b>	<b>Weichzeichnungsfilter:</b>
Motion Blur:	Bewegungsunschärfe

Gaussian Blur:	Gausscher Weichzeichner
Radial Blur:	Radialer Weichzeichner
Smart Blur:	Selektiver Weichzeichner
Blur More:	Stark Weichzeichnen
Blur:	Weichzeichnen
<b>Sketch:</b>	<b>Zeichenfilter:</b>
BasRelief:	BasRelief
Chrome:	Chrom
Contè Crayon:	Contè-Stifte
Water Paper:	Feuchtes Papier
Photocopy:	Fotokopie
Torn Edges:	Gerissene Kanten
Charcoal:	Kohleumsetzung
Chalk & Charcoal:	Kreide & Kohle
Note Paper:	Prägepapier
Reticulation:	Punktierstrich
Halftone Pattern:	Rasterungseffekt
Stamp:	Stempel
Graphic Pen:	Strichumsetzung
Plaster:	Stuck
<b>Other</b>	<b>Sonstige Filter:</b>
Ditherbox:	Ditherbox
Maximum:	Dunkle Bereiche vergrößern
Custom:	Eigene Filter
Minimum:	Helle Bereiche vergrößern
High Pass:	Hochpass
Offset:	Verschiebungseffekt
<b>Digimarc</b>	<b>Digimarc:</b>
Embed Watermarc:	Mit Wasserzeichen versehen
Read Watermarc:	Wasserzeichen anzeigen
	<b>Ebenenmodi:</b>
Normal :	Normal
Dissolve:	Sprenkeln
Multiply:	Multiplizieren
Screen:	Negativ Multiplizieren
Overlay:	Ineinander kopieren
Softlight:	Weiches Licht
Hardlight:	Hartes Licht
<b>Color Dodge:</b>	<b>Farbig abwedeln</b>
Color Burn:	Farbig nachbelichten
Darken:	Abdunkeln
Lighten:	Aufhellen
Difference:	Differenz
Exclusion:	Ausschluss

Hue:	Farbton
Saturation:	Sättigung
Color:	Farbton
Luminosity:	Luminanz
	<b>Die Werkzeuge:</b>
Rectangular Marquee:	Rechteckiger Auswahlmodus
Move:	Bewegen
Polygon Lasso:	Tool Polygonlasso
Magic Wand:	Zauberstab
Airbrush:	Airbrush
Brush:	Pinsel
Stamp-Tool:	Stempel
Documented Brush:	Protokollpinsel
Erazor:	Radiergummi
Pen:	Buntstift
Smudge:	Wischfinger
Sharpen:	Scharfzeichnen
Blur:	Weichzeichnen
Dodge:	Abwedler
Burn:	Nachbelichter
Sponge:	Schwamm
Pathtool:	Zeichenstift
Text:	Text
Ruler:	Lineal
Gradients:	Farbverlauf
Paintbucket:	Farbeimer
Eyedropper:	Pipette
Hand:	Hand
Zoom:	Zoom
Foregroundcolor:	Vordergrundfarbe
Backgroundcolor:	Hintergrundfarbe
Standardmasking:	Standardmodus
Quick-Mask-Mode:	Maskierungsmodus
Menü 'Select/ Auswahl'	
<b>All:</b>	<b>Alles auswählen</b>
Deselect:	Auswahl aufheben
Reselect:	Erneut wählen
Inverse:	Auswahl umkehren
Color Range:	Farbbereich auswählen
Feather:	Weiche Auswahlkante
Modify- Border-	
Smooth- Expand- Contract:	Auswahl verändern- Umrandung - Abrunden- Ausweiten- Verkleinern

Grow:	Auswahl vergrößern
Similar:	Ähnliches auswählen
Transform Selection:	Auswahl transformieren
Load Selection:	Auswahl laden
Save Selection:	Auswahl speichern
<b>Image &gt;&gt; Adjust</b>	<b>Bild &gt;&gt; Einstellen</b>
Levels:	Tonwertkorrektur
Auto Levels:	Auto Tonwertkorrektur
Auto Contrast:	Auto Kontrast
Curves:	Gradiationskurven
Color Balance:	Farbbalance
Brightness / Contrast:	Helligkeit / Kontrast
Hue / Saturation:	Farbton / Sättigung
Desaturate:	Sättigung verringern
Replace Color:	Farbe ersetzen
Selective Color:	Selektive Farbkorrektur
Channel Mixer:	Kanalmixer
Gradient Map:	Verlaufsumsetzung
Invert:	Umkehren
Equalize:	Tonwertangleichung
Threshold:	Schwellenwert
Posterize:	Tontrennung
Variations:	Variationen